1. **Beginscherm**
2. **Galeriehouder 3. Bezoeker**

Extra:

* **Let op:** de galeriehouders mogen elkaars gasten niet zien, dus werk bijvoorbeeld met een aanmeldvenster waarbij je om een (veilig) wachtwoord vraagt.
* **Let op:** de Rijksmuseum API levert alleen een lijst van kunststukken. Of deze wel of niet uitgeleend zijn, moet je in het eigen systeem bijhouden. Je mag er voor deze opdracht van uitgaan dat alle stukken uitgeleend kunnen worden.
* Zorg dat bezoekers bij aankomst bij de galeriehouder via een 4x4 Numpad (lees hier meer) hun code kunnen invoeren. Dit mag een aparte applicatie zijn die op de Raspberry Pi draait. Geef middels een groen/rood LED-lampje aan of een juiste code is ingevoerd.
* Om dit mogelijk te maken, moet de applicatie natuurlijk het bestand met bezoekersinformatie kunnen lezen. Je mag dit bestand handmatig naar de Raspberry kopiëren, of je zorgt dat beide applicaties bij hetzelfde bestand kunnen via bijvoorbeeld een netwerk-share.
* hun naam en mailadres kunnen invoeren en vervolgens een kunststuk selecteren
* Het programma toont vervolgens een ticket met daarop de gegevens van de aanbieder en een unieke code
* Deze code, met bijbehorende bezoekersinformatie èn het gekozen kunststuk, wordt opgeslagen in een bestand
* Bij de galeriehouder moet deze code gecontroleerd kunnen worden zodat zeker is dat bezoeker is aangemeld.
* Overzicht kunnen zien van alle kunststukken die nog niet worden geleend door een andere aanbieder
* Een overzicht van de kunststukken die hij/zij al aanbiedt
* Een overzicht van alle bezoekers die bij hem/haar een kunststuk willen komen bekijken